*Documento requisitos de interfaz*

En el siguiente documento se reafirmarán los requisitos de interfaz en base a la primera iteración de la maqueta, en donde el cliente propuso modificaciones en cuanto a lo visto y algunos aspectos claves del mismo.

En la interfaz de inicio, se estableció que la opción de iniciar sesión (login) se encuentre en la pantalla principal y que no sea un redireccionamiento a otra página, en el mismo se propuso agregar un remember-me.   
En la parte derecha de arriba, se señaló un botón de “Acerca de” con algún tipo de información del software-equipo. Luego, bajo el botón de iniciar sesión, agregar un botón jugar y otro de información.  
En la interfaz del estudiante, se propuso quitar los cuadros y quitar la barra de desplazamiento, establecer algo más sencillo, también planteo agregar una barra de progreso por curso.  
También se deberán añadir opciones de continuar jugando, de volver a empezar y un menú despegable para mostrar opciones del usuario, si es estudiante( explorar, juegos, perfil y salir), si es docente( administrar cuenta, administrar cursos y salir).

***Requisitos funciones nuevos:***  
Se establecieron algunos requisitos funcionales más como:

-No hacer un seguimiento del estudiante.  
-Usar cookies para persistir usuarios no registrados.  
-Guardar y mostrar estadísticas de cuanta gente resuelve bien determinado curso y cuanta gente no.